1. 입력받은 문자열을 동적 메모리에 저장하기

다음 소스 코드를 완성하여 표준 입력으로 입력받은 문자열이 그대로 출력되게 만드세요.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

①\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

printf("문자열을 입력하세요: ");

②\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

printf("%s\n", s1);

free(s1);

return 0;

}

입출력 예

문자열을 입력하세요: **Hello (입력)**

Hello

1. 문자열 세 개 입력받기

다음 소스 코드를 완성하여 표준 입력으로 문자열 세 개를 입력받은 뒤 각각 출력되게 만드세요.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

char \*s1 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

char \*s2 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

char \*s3 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

printf("문자열을 세 개 입력하세요: ");

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

printf("%s\n", s1);

printf("%s\n", s2);

printf("%s\n", s3);

free(s1);

free(s2);

free(s3);

return 0;

}

입출력 예

문자열을 세 개 입력하세요: **Beethoven 9th symphony(입력)**

Beethoven

9th

symphony

1. 문자열 포인터를 동적 메모리에 복사하기

다음 코드를 완성하여 “The Little Prince” 가 출력되게 만드세요.

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

char \*s1 = "The Little Prince";

char \*s2 = ①\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ // malloc

②\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

printf("%s\n", s2);

free(s2);

return 0;

}

실행 결과

The Little Prince

1. 문자열을 동적 메모리에 붙이기

다음 소스 코드를 완성하여 “Alice in Wonderland” 가 출력되게 만드시오.

#include <stdio.h>

#include <string.h>

#include <stdlib.h>

int main()

{

char \*s1 = " Wonderland";

char \*s2 = \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

①\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

②\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

printf("%s\n", s2);

free(s2);

return 0;

}

실행 결과

Alice in Wonderland

1. 배열의 크기, 배열의 요소를 입력받고, 크기가 n인 정수형 동적 배열을 생성하여 요소들의 합을 새로운 줄에 출력하라

입력 형식 >

첫 줄에는 정수 n을 입력받습니다. (1<= n <= 1000)

두 번째 줄에는 공백으로 구분된 정수를 n개 입력받습니다.

입력 예 1 >

6

16 13 7 2 1 12

출력 예 1 >

51

입력 예 2 >

7

1 13 15 20 12 13 2

출력 예 2 >

76